Trabalho 1 - Ingressos para Eventos

**Project Plan**

# **Introduction**

O projeto consiste, brevemente, em criar um ambiente de divulgação de eventos e venda de ingressos para estes, além de outras funções menores ou relacionadas a estas. Neste documento, detalhes sobre a equipe, as práticas de projeto e os objetivos a serem atingidos serão especificados para referência posterior.

# **Project organization**

[Introduce the project team, team members, and roles that they play during this project. If applicable, introduce work areas, domains, or technical work packages that are assigned to team members. Introduce neighboring projects, relationships, and communication channels. If the project is introduced somewhere else, reference that location with a link.]

# **Project practices and measurements**

[Describe or reference which management and technical practices will be used in the project, such as iterative development, continuous integration, independent testing and list any changes or particular configuration to the project. Specify how you will track progress in each practice. As an example, for iterative development the team may decide to use iteration assessments and iteration burndown reports and collect metrics such as velocity (completed work item points/ iteration).

# **Project milestones and objectives**

Devido a natureza do projeto, o marco escolhido como conveniente para ideia de progresso foi a criação da própria documentação que contorna o produto em si.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Iteration** | **Primary objectives** (risks and use case scenarios) | **Scheduled start or milestone** | **Target velocity** |
| 1 - Criação de  artefatos iniciais | Objectivos   1. Criar documento de Visão 2. Criar documento de Plano de Projeto 3. Criar documento de Plano de Iterações 4. Criar documento e diagrama de Casos de Uso 5. Criar documento de Lista de Ferramentas | Date from 01/02  Date to ??/?? | 15 |
| 2 - Criação de  artefatos intermediarios | Objectivos   1. Criar documento de Descrição de Arquitetura 2. Criar documento de Descrição de Infraestrutura 3. Criar documento de Descrição e Comprovação do processo de Controle de Versões utilizado | Date from  Date to | 16 |
| 3 - Criação de  artefatos finais | Objetivos   1. Implementação do projeto 2. Descrição dos testes usados |  |  |

# **Deployment**

A estratégia de entrega do produto é simples, visto sua natureza. Um diretório com todos os artefatos desenvolvidos ao fim da data limite seria enviado ao professor por e-mail.

# **Lessons learned**

[List lessons learned from the retrospective, with special emphasis on actions to be taken to improve, for example: the development environment, the process, or team collaboration.]